Tweede project

# Week 1

## Debriefing 30min

## Plan van aanpak 2uur

## Wireframe 10min

## Flowchart 30min

## Planning 10min

## Start card game 3uur

# Week 2

## Vedder met card game 7uur

# Week 3

# Card game vedder afmaken 5uur

# Week 4 (deadline)

### Testen card game en laatste aanpassingen 3uur